

2025년 KJGA 로컬룰 및 경기조건

2025년 한국중고등학교골프연맹(KJGA) 주관대회는 R&A나 USGA에 의해서 발행된 2023 골프 규칙과 본 로컬룰 및 경기조건에 따라서 플레이된다. 위원회는 대회장소에 따라 본 로컬룰 및 경기조건의 일부를 변경할 수 있다. 별도의 다른 언급이 없는 한, 본 로컬룰 또는 경기조건의 위반에 대하여 일반 페널티 (매치플레이: 홀 패, 스트로크플레이: 2벌타)가 적용된다. 골프 규칙의 의미에 관하여 분쟁이 발생할 경우 KGA 골프 규칙에 의거하여 해석한다.

제1장 로컬룰 (Local Rules)

1. 아웃오브바운즈 (규칙18.2)

- 가. 아웃오브바운즈가 지면 위에 칠한 백색 페인트 선으로 규정된 경우, 코스의 경계는 그 선의 코스 쪽 외곽선이며, 그 선 자체는 아웃오브바운즈에 있는 것이다. 말뚝과 선이 동시에 표시되었을 때는 선이 아웃오브바운즈의 한계를 규정한다.
- 나. 아웃오브바운즈가 담으로 규정된 경우, 담을 넘어간 볼은 아웃오브바운즈에 있는 볼이다.

2. 페널티구역 (규칙17)

- 가. 페널티구역은 말뚝(노란색 또는 빨간색)이나 선(노란색 또는 빨간색)으로 규정된다. 말뚝과 선으로 동시에 표시된 경우에는 선이 페널티구역의 한계를 규정한다.
- 나. 페널티구역의 경계가 한 쪽 면만 표시된 경우, 그 경계는 무한대로 확장된다. 페널티구역이 코스의 경계와 연결된 경우, 그 페널티구역은 코스의 경계와 병행된다.
- 다. 페널티구역에 드롭존이 설치된 경우, **1벌타**를 받고 구제를 받을수 있는 추가적인 구제방법이다. 그 드롭존은 구제구역이며, 볼은 반드시 그 드롭존에 드롭되어야 하고 정지되어야 한다.

3. 수리지 (규칙16.1)

- 가. 백색 페인트 선 또는 점으로 둘러싸인 지역은 수리지(GUR)이다.
- 나. 잔디를 짧게 깎은 구역 안에 있는 그린 앞과 뒤에 있는 페인트 마크를 포함하여 이벤트 존 및 야드 표시 마크는 수리지이다. 규칙16.1b에 따라서 구제를 받을 수 있다. 다만 스탠스에 방해가 되는 경우는 구제받을 수 없다.
- 다. 잔디 이음매: 모델 로컬룰 F-7에 따라서 구제받을 수 있다. 다만 스탠스에 방해가 되는 경우는 구제받을 수 없다.
 - 볼이 일반구역에 있을 때 : 가장 가까운 완전한 구제지점으로부터 한 클럽이내 벌없이 드롭
 - 볼이 퍼팅그린에 있을 때 : 가장 가까운 완전한 구제지점에 벌 없이 플레이스
- 라. 레프리에 의해 비정상적인 코스상태로 간주된 지면의 손상된 모든 구역
(예: 갤러리 또는 차량 이동에 의한 손상 등)

4. 볼 가까이 있는 동물(모델 로컬룰 E-13)

- 플레이어의 볼에 닿아있거나 가까이 있는 동물이 루스임페디먼트로 규정되지 않은 동물인 경우, 플레이어는 페널티 없이 또는 그밖의 방법으로 그 동물을 제거할 수 있다. 플레이어가 그 동물을 제거하는 동안 자신의 볼을 움직인 경우
- 페널티는 없으며
 - 그 볼은 반드시 원래 지점에 리플레이스 하여야 한다.
(그 지점을 알 수 없는 경우에는 반드시 추정하여야 한다-규칙 14.2참조).

5. 코스와 분리할 수 없는 물체 (Integral Objects)

가. 나무에 부착되어 있거나 나무를 둘러싸고 있는 철망이나 그물망 등 인공 물체
나. 벙커나 페널티구역의 경계벽을 구축하고 있는 인공적인 벽이나 파일링

6. 퍼팅그린이나 벙커의 경계 규정

퍼팅그린이나 벙커의 경계를 표시하기 위하여, 필요하다면, 페인트 선이나 점을 사용할 수 있다.
그러한 선이나 점은 퍼팅그린 위나 벙커 안에 있는 것으로 간주 된다.

7. 움직일 수 없는 장애물 (규칙16.1)

가. 나무를 지탱하는 지주목과 당김줄

나. 페널티구역 안에 있는 구멍환과 거치대

다. 카트 도로와 인접하여 나란히 설치되어있는 배수로, 맨홀, 인조 매트 등은 카트도로의 일부로 간주되며, 하나의 장애물로 취급된다.

라. 흰선으로 표시된 수리지 구역이 인공적으로 포장된 도로나 길 또는 그밖의 장애물에 연결돼 있는 경우 그 구역과 인공적으로 포장된 도로나 길 또는 그 밖의 장애물은 규칙 16.1에 따라 구제를 받을 때 하나의 비정상적인 코스상태로 간주한다. (모델 로컬룰 F-3.1).

마. 두 개 이상의 움직일 수 없는 장애물들이 백색 선으로 묶여있는 경우, 그 장애물들은 하나의 장애물로 취급 된다.

8. 퍼팅그린 가까이에 있는 움직일 수 없는 장애물 (모델 로컬룰 F-5.2)

볼과 장애물이 모두 페어웨이의 잔디 길이와 같거나 그보다 짧게 깎인 일반구역에 놓여있는 경우에, 모델 로컬룰 F-5.1에 따라서 구제받을 수 있다.

가. 움직일 수 없는 장애물이 플레이어의 플레이 선상에 있는 동시에

나. 퍼팅그린으로부터 두 클럽 길이 이내에 있는 경우

다. 플레이어의 볼로부터 두 클럽 길이 이내에 움직일 수 없는 장애물이 있는 경우

9. 고가 동력선을 맞힌 볼 (모델 로컬룰 E-11)

스트로크한 볼이 고가 송전선을 맞힌 것을 알고 있거나 사실상 확실한 경우, 그 스트로크는 타수에 포함되지 않는다. 반드시 직전의 스트로크를 한 곳에서 페널티 없이 다시 플레이해야 한다.

그러나 다시 플레이하지 않는다면 그 스트로크는 타수에 포함되지만, **일반 페널티**를 받게 된다.

10. 임시 전선과 케이블

방송이나 전력을 위해 임시로 설치된 전선이나 케이블(지지대 포함)은 장애물이다.

- 그 전선과 케이블은 움직일 수 있는 장애물이며, 15.2에 따라 페널티 없이 제거할 수 있다.

- 그렇지 않은 경우의 전선과 케이블은 움직일 수 없는 장애물이며, 16.1에 따라 구제를 받을 수 있다.

11. 플레이 속도 (규칙5.6)

가. 모든 플레이어는 신속한 속도로, 부당한 지연 없이 플레이해야 한다.

나. 지연되는 조에게는 각 경기자의 스트로크 시간을 측정하고 40초(스트로크할 차례가 되어 준비하고 치는데 소요되는 시간)을 초과한 경기자에게는 다음과 같은 벌타를 부여한다.

- 첫 번째 배드 타임 - 레프리의 **구두 경고**

- 두 번째 배드 타임 - **1벌타**

- 세 번째 배드 타임 - **일반 페널티**

- 네 번째 배드 타임 - **실격**

다. 단, 파3홀, 파4, 5홀의 세컨샷, 퍼팅그린 주변에서의 샷의 경우 제일 먼저 치는 플레이어에게는 40초 대신 50초가 주어진다.

라. 플레이 속도 위반의 페널티에 대한 이의 제기: 라운드 동안 배드 타임을 받은 플레이어는 스코어 카드를 제출하기 전에 이의를 제기할 수 있으나, 제출한 이후에는 플레이 속도 위반의 페널티에 대한 어떠한 이의 제기도 할 수 없다.

12. 클럽 (규칙4.1)과 볼 (규칙4.2)

가. 플레이어가 스트로크를 하는데 사용하는 모든 드라이버는 반드시 그 모델과 로프트가 R&A의 현행 적합한 드라이버 헤드목록에 등록된 클럽헤드가 장착된 드라이버여야 한다. (로컬룰 모델G-1)

* 본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한것에 대한 페널티 : **실격**

나. 스트로크할 때 플레이어는 반드시 2010년 1월1일부터 장규규칙의 그루브 및 편치 마크 규격에 맞는 클럽을 사용해야 한다. (로컬룰 모델G-2)

* 본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한것에 대한 페널티 : **실격**

다. 스트로크를 할 때 사용하는 모든 볼은 반드시 R&A의 현행 적합한 골프볼 목록에 등록된 볼이어야 한다. 등록되지 않은 볼을 드롭하거나 리플레이스했지만 아직 그 볼을 플레이하지 않은 경우,

플레이어는 페널티 없이 규칙14.5에 따라 그 잘못을 바로 잡을 수 있다.(로컬룰 모델G-3)

* 본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : **실격**

라. 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 그것과 비슷한 다른 클럽으로 교체하는 경우

- 라운드 동안, 플레이가 중단된 동안, 플레이어나 캐디에 의해 손상된 클럽은 부러지거나 심하게 손상된 경우에만 교체할 수 있다. (로컬룰 모델 G-9 변경적용)

☞ 부러지거나 심하게 손상된 클럽의 예

1) 샤프트가 조각나거나, 휘어지거나, 찌그러지거나, 뒤틀러지거나 갈라진 경우

2) 클럽헤드가 눈에 띄게 금이 가거나 상당히 변형된 경우, 클럽헤드가 샤프트로부터 헐거워지거나 더 이상 붙어 있지 않은 경우

3) 클럽헤드 내부의 부품이 헐거워진 경우(예: 달가닥 거리는 소리가 들리는 경우)

4) 클럽페이스가 눈에 띄게 금이 가거나 변형된 경우(경미하게 움푹 들어간 경우는 제외)

5) 그립 전체 또는 그 일부가 헐거워진 경우

주 : 최신 적합한 클럽 및 볼리스트는 www.randa.org에서 확인할 수 있다.

13. 이동 수단 사용 금지 (모델 로컬룰 G-6)

가. 캐디 없이 셀프백을 적용하는 대회에서 위원회에서 허용하지 않는 한, 이동 수단을 타서는 안 된다.

나. 스트로크와 거리의 페널티 구제를 받을 경우에는 이동 수단을 탈 수 있다.

14. 46인치를 넘는 길이의 클럽의 사용 금지 (모델 로컬룰 G-10)

플레이어는 46인치를 넘는 길이의 클럽(퍼터 제외)을 사용해서는 안 된다.

* 본 로컬룰에 위반되는 클럽으로 스트로크 했을 경우 : **실격**

15. 그린을 읽기 위한 자료의 사용 제한 (모델 로컬룰 G-11)

플레이어는 라운드 동안 위원회가 승인한 아디지북만을 사용할 수 있다. 승인된 아디지북이나 홀 위치 도에 라운드 전 또는 라운드 동안 자필 메모를 추가로 써넣을 수 있는 사람은 오직 플레이어와 캐디 뿐이며, 그 메모의 내용은 오직 플레이어나 캐디가 그 코스에서 개인적인 경험이나 관찰을 통하여 수집한 정보로 제한된다.

* 위반의 벌: 첫 번째 위반 - **일반 페널티**, 두 번째 위반 - **실격**

16. 스트로크플레이에서 연습의 금지 (규칙5.2b 및 규칙5.5b의 수정 적용)

가. 라운드 전 또는 라운드와 라운드 사이의 연습 금지 (모델 로컬룰 I-1.2 적용).

- 라운드 전 또는 라운드와 라운드 사이에, 플레이어는 경기가 열리는 코스에서 연습할 수 없다 (규칙5.2b의 수정 적용).

* 위반의 벌: 첫 번째 위반 - **일반페널티**, 두 번째 위반 - **실격**

나. 방금 끝난 홀의 퍼팅그린에서의 연습 금지 (모델 로컬룰 I-2 적용)

- 홀과 홀 사이에서, 플레이어는 방금 끝난 홀의 퍼팅그린이나 그 근처에서 연습스트로크를 하거나 퍼팅그린을 문지르거나 볼을 굴려서 퍼팅그린의 표면을 테스트 할 수 없다. (규칙5.5b의 수정 적용)
- 전반 9홀이 끝난후 후반 9홀로 가기전 연습퍼팅그린이나 그 근처에서 연습스트로크를 해서는 안된다.

* 본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : **일반페널티**

17. 플레이어나 마커의 서명이 없는 스코어카드를 제출한 경우의 벌타 (모델 로컬룰 L-1)

플레이어나 마커의 서명이 하나 또는 둘 다 없는 스코어카드를 제출한 경우에 플레이어의 라운드의 마지막 홀에 **일반 페널티(2벌타)**를 받는다 (규칙 3.3b(2)의 수정 적용).

18. 플레이 중단 및 재개 (규칙5.7)

가. 플레이 중단과 재개는 혼으로 알린다. 위험한 상황으로 인한 **즉시 중단은 한 번 길게**, 그 밖의 이유로 인한 **중단은 연속 3번** 혼을 울린다. 플레이의 **재개는 혼을 연속 두 번씩 반복**하여 울린다. (모델 로컬룰 J-1 적용).

나. 위험한 상황으로 플레이가 즉시 중단된 경우에 모든 연습 지역은 위원회가 허락할 때까지 폐쇄된다. 만일 폐쇄된 연습지역에서 연습을 할 경우에는 연습을 중지하도록 요구되며 중지하지 않을 경우에는 **실격**이 될 수 있다.

다. 일몰이나 플레이할 수 없는 코스 상태로 인한 일반적인 플레이 중단인 경우, 플레이어는 퍼팅그린에서 연습할 수 있다.

19. 행동 수칙 (규칙1.2b)

가. 골프선수로서 매너와 에티켓을 지키며 학생다운 행동을 하여야 하며, 코스 내에서 학생 신분에서 어긋나는 행동(흡연, 음주 등)이 적발 또는 경기 후라도 확인 되었을 시 위원회 결정에 따라 **실격**과 같은 벌을 받을 수 있다.

나. 모든 플레이어와 플레이어의 캐디는 골프의 정신에 따라서 플레이해야 한다. 라운드 중에 코스를 보호하지 않거나 부적절한 언어를 사용하고 다른 플레이어들이나 레프리 또는 갤러리에게 무례하게 행동할 경우에는 페널티를 받을 수 있다.

*행동 수칙을 위반할 경우의 페널티(**1벌타, 2벌타, 실격**)는 위원회가 결정한다.

제2장 경기조건 (Terms of the Competition)

1. 스코어카드의 제출

플레이어는 라운드가 끝난후 스코어카드를 신속히 제출해야 하며, 스코어카드는 각 조별 플레이어들이 모두 스코어카드를 제출하고 스코어카드 접수처 경계선을 두발 모두 넘어갔을 때 스코어카드는 공식적으로 제출된 것이다.

2. 동점의 경우 우승자 결정 방법

위원회가 결정한 홀에서 플레이오프는 셔드데스 방식으로 우승자를 결정한다. 다만, 위원회는 경우에 따라서 그 방법을 변경할 수 있다.

3. 경기의 종료

우승자에게 우승컵이 수여되었을 때 경기가 종료된 것이다.

4. 어드바이스

플레이어는 오해의 소지를 없애기 위해 학부모, 프로 등 다른 사람에게로부터 10m 이상 거리를 두어야 한다. 홀 간 이동 시 학부모와 대화 또는 도움을 금한다.

* 위반시 다음 홀에 **일반의 벌**을 부여한다.

5. 폭언 및 폭행

대회장 내에서 선수 또는 학부모가 다른 선수, 대회관계자, 레프리등 에게 폭행이나 폭언을 한 경우 해당 선수는 벌타를 받았더라도 스포츠공정 위원회에 회부 되며 엄중 처벌 된다.